|  |  |
| --- | --- |
| **台灣首府大學** |  |
|  | **課程大綱** |  |
|  |  |  |
| 部別 : 大學日間部 | **１０８學年度第一學期** | 列印日期 : 2019/09/15 |

**遵守智慧財產權，不得非法影印**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 科目名稱 : 2D動畫設計(一) | 開課班級 : 資多系二A | 學　　分 : 3.0 | 授課時數 : 3.0 | | 上課時間 : (一)2-4 | 上課教室 : A312 | 授課教師 : 謝慧民 |  |  |  | |
| |  | | --- | | **1.課目概要** | | |  | | --- | | 動畫之設計與應用及建立Flash的多媒體互動式網站是每一位網頁設計師所必須學習的重點方向，本課程將由淺入深地講解Adobe Flash在動畫、編撰程式、Web、多媒體等領域的應用。連原始素材都幫你準備好了，這一切都是要讓你能夠輕鬆地學會使用Adobe Flash。可建立培養設計專才與實作能力並進而建立資訊與多媒體專業知能，未來成為多媒體網頁設計人才。 | | |
| |  | | --- | | **2.教學目標** | | (1)學習目標 在完成本課程後，同學將可以獲得下列目標： | | 在完成本課程後，同學將可以獲得下列目標:  A.了解電腦動畫設計，及動畫觀念與動畫原理。  B.動態網站設計互動式按鈕製作。  C.動態網站設計動態Banner製作。  D.動態網站設計可以即時更新動畫內容設計。  E.組件製作與應用。 | | (2)學習成果 完成本課程的同學將可以展現下列能力： | | 完成本課程的同學將可以展現下列能力:  A.規劃一個多媒體網站。  B.Flash網站視訊製作。  C.動態網頁設計能力，利用Flash軟體，製作一個網站。 | |
| |  | | --- | | **3.成績評定** | | (1)教學型態 | | 課程教學 | | (2)評量方式 | | 期中考40%，期未考40%，平時成績20% | |
| |  | | --- | | **4.課堂要求** | | 1.手機勿開機 2.共同維護教室整齊與秩序 3.按時完成課堂指派之練習作業 | |
| |  | | --- | | **5.教科書** |  |  |  | | --- | --- | | 1 | 書名 : ACA國際認證 Adobe Flash CS3 多媒體設計與網站動畫 | | 作者 : 趙英傑　出版社 : 上奇 | |
| |  | | --- | | **6.參考書** |  |  |  | | --- | --- | | 1 | 書名 : 跟Adobe徹底研究Flash CS4 | | 作者 : Adobe Creative Team　出版社 : 上奇 | | 2 | 書名 : Flash CS3 躍動的網頁 | | 作者 : 施威銘研究室　出版社 : 旗標出版股份有限公司 | | 3 | 書名 : 跟Adobe徹底研究Flash CS3 | | 作者 : Adobe Creative Team　出版社 : 上奇 | |
| |  | | --- | | 無office hour資料。 | |
| |  | | --- | | **8.教學進度表** |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 週次與日期 | 內容 | 備註 | | 1　108/09/15－108/09/21 | 動畫基本觀念與基本操作，逐格動畫與描圖紙運用 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 2　108/09/22－108/09/28 | 導引線動畫與形狀補間動畫 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 3　108/09/29－108/10/05 | 導引線動畫與形狀補間動畫 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 4　108/10/06－108/10/12 | ActionScript與行為指令及發佈網頁與設定 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 5　108/10/13－108/10/19 | 360度展場影片製作，動態按扭元件製作 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 6　108/10/20－108/10/26 | 影片片段與圖像元件之區分及匯入聲音物件 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 7　108/10/27－108/11/02 | 電子書製作 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 8　108/11/03－108/11/09 | 網頁橫幅動畫製作，開場動畫體驗眩目動畫特效範例 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 9　108/11/10－108/11/16 | 期中考 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 10　108/11/17－108/11/23 | 創造高互動性的作品 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 11　108/11/24－108/11/30 | ActionScript程式入門 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 12　108/12/01－108/12/07 | 善用組件增添豐富功能 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 13　108/12/08－108/12/14 | 多媒體影音作品的製作 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 14　108/12/15－108/12/21 | 影片內容的預載與最佳化處理 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 15　108/12/22－108/12/28 | 內嵌視訊的運作 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 16　108/12/29－109/01/04 | ActionScript綜合應用-自製滑鼠指標 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 17　109/01/05－109/01/11 | ActionScript-遊戲製作 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | | 18　109/01/12－109/01/18 | 期末考 | 1.培養設計專才與實作能力  2.建立資訊與多媒體專業知能 | |