3D動畫設計(二)期末考題(資多三A)

2016.07.19

1. 題目：創客如何用在3D動畫領域
2. 參考大綱：
   1. 創客精神(創客Maker是什麼)
   2. 3D動畫與3D列印的關係
   3. 相關的應用案例
   4. 想法規劃
   5. 心得
3. 繳交word檔，檔名：「你的學號姓名.docx」
4. 繳交位置：
   1. 執行：[\\192.168.36.11](file:///\\192.168.36.11)，把檔案貼到”期末考繳交”資料夾內。
5. 參考檔案：參考檔案B73602032.docx