第三章

數位內容遊戲概論

3 - 1 「數位內容遊戲概論」鑑定科目之技能規範

技能規範
➢ 計算機概論
➢ 產業現況
➢ 遊戲概論
➢ 遊戲平台
➢ 遊戲類型分析
➢ 遊戲性分析（Game play）
➢ 專業名詞基本認識
➢ 開發軟體工具認識
➢ 遊戲風格及色彩概念
➢ 遊戲開發專案管理概念
➢ 遊戲行銷概念
➢ 遊戲營運概念
➢ 智慧財產權/數位版權管理

3 - 2 「數位內容遊戲概論」學科試題及答案

第一類：計算機概論

CD 1-01. 早期的遊戲設計，大多使用螢幕顯示 256 色的色彩模式下來執行。其原因為哪些？（複選）
（A）螢幕本身的色彩技術不成熟
（B）遊戲美術設計需求
（C）記憶體容量的不足
（D）因為顯示卡硬體限制

B 1-02. 當玩家在玩線上遊戲時，玩家操作的電腦稱為？
（A）登入端
（B）用戶端
（C）路由器端
（D）伺服器端

C 1-03. 請問電腦從單色到彩色是從哪一個介面卡產生開始的？
（A）MGA
（B）EGA
（C）CGA
（D）VGA

C 1-04. 目前無線區域網路（Wireless LAN）是透過哪一種通訊標準來進行網路資料的傳輸？
（A）IPX
（B）TCP/IP
（C）802.11
（D）802.3

C 1-05. 請問從以下的網域名稱『www.taipei.org.tw』，初步判定它可能是以下哪一種？
（A）商業組織或公司行號
（B）政府機關
（C）財團法人或基金會組織
（D）教育及學術單位

A 1-06. 聲音處理的程式對於，類比訊號轉換到數位信號的流程順序下列何者正確？
（A）取樣 → 量化 → 編碼
（B）量化 → 取樣 → 編碼
（C）取樣 → 編碼 → 量化
（D）量化 → 編碼 → 取樣

AC 1-07. 數位影像的類型上有哪兩種類型？ （複選）
（A）點矩陣影像
（B）點對點影像
（C）向量式影像
（D）掃描式影像

A 1-08. 下列何種檔案格式可記錄 RGBA 的 Alpha 資訊？
（A）TGA
（B）JPG
（C）BMP
（D）TXT

C 1-09. 下列何種圖檔格式，為了提高壓縮比，支援破壞性壓縮？
（A）tga
（B）bmp
（C）jpg
（D）pcx

B 1-10. 以下何種圖檔格式可以儲存向量圖檔？
（A）JPG
（B）SVG
（C）GIF
（D）BMP

B 1-11. 「BGM」是什麼意思？
（A）副本系統
（B）背景音樂
（C）遊戲後台管理程式
（D）遊戲管理員

D 1-12. 下面哪一個不是圖形檔案類型？
（A）.JPG
（B）.PNG
（C）.PSD
（D）.MPG

B 1-13. 請問 DVD 影片使用的編碼方式為何？
（A）MP3
（B）MPG2
（C）MP4
（D）RMVB

B 1-14. 遊戲中常用的音效格式為：
（A）AVI
（B）WAV
（C）DDS
（D）MPP

ACD 1-15. 遊戲中常用的貼圖（Texture）格式為：（複選）
（A）BMP
（B）WAV
（C）DDS
（D）JPEG

ABC 1-16. 下列對於 AVI 檔案格式的敘述，哪些正確？（複選）
（A）不支援 MPEG-4 雙向關聯畫面（B-Frames）的特性
（B）可支援影像及聲音的播放
（C）檔案資訊不包含每個像素（pixel）的長寬比資訊
（D）是 Apple 提出來推廣的檔案格式

C 1-17. 關於下列多媒體格式，何者之描述有誤？
（A）MPEG-1 Audio Layer 3 簡稱 MP3，是一種聲音文件格式，較 WAV 播放還要耗費 CPU 資源，且無法用於視頻
（B）WAV 是一種聲音文件格式，是由微軟所開發制定的規格，無法用於視頻
（C）MPEG-1 是為 CD 光碟介質定製的音頻壓縮格式，無法用於視頻
（D）MPEG-4 又稱 H.264，可應用在藍光協會（BDA）制訂的藍光光碟 Blu-ray Disc 格式，可用於視頻與音頻

D 1-18. 對於 3D 遊戲來說，若能滿足最低要求配備，下列哪一個硬體配備不是影響遊戲效能的主要因素？
（A）CPU 的處理速度
（B）顯示卡晶片型號的新舊
（C）記憶體的容量大小
（D）硬碟的空間大小

C 1-19. 請問 VGA（Video Graphics Array）的顯示介面卡，可以同時顯示幾種顏色？
（A）16 色
（B）64 色
（C）256 色
（D）65535 色

CD 1-20. 下面哪些輸出的格式非數位訊號？（複選）
（A）HDMI
（B）DVI
（C）D-Sub
（D）S-Video

C 1-21. 網路上的『網域名稱系統』是用來尋找主機名稱及網域的，一般我們稱為？
（A）INTERNET
（B）LAN
（C）DNS
（D）IP

B 1-22. 微軟（Microsoft）所推出的遊戲主機（console）Xbox 360 其開發機之硬體規格與家用版有何不同？
（A）顯示卡採用 nVidia 所生產之晶片
（B）記憶體比家用版（512MB）大一倍
（C）光碟機採用 Sony Blu-Ray
（D）硬碟比家用版最大容量（120GB）大一倍

B 1-23. 現代 3D 加速卡都配置專屬圖形加速處理器，讓遊戲程式設計師可撰寫特定繪圖程式，此處理器特別稱為？
（A）SPU
（B）GPU
（C）APU
（D）PPU

ACD 1-24. 64 位元作業系統的優勢為何？（複選）
（A）高安全性
（B）軟體相容性高
（C）高穩定性
（D）高效能

B 1-25. 請參閱附圖作答：

對於 PC 個人電腦描述，下列哪些正確？ 1. 所有遊戲必需經過安裝，才能執行 2. PC 個人電腦是開放架構，常會造成遊戲相容性問題 3. 滑鼠是個人電腦專有的遊戲操控設備 4. PC 個人電腦作業系統是虛擬記憶系統 (Virtual Memory System)，系統記憶體的使用可以超過硬體的容量

（A）1、2、3
（B）2、4
（C）2、3
（D）1、4

ABD 1-26. 命令式型態的程式語言是透過一連串指定敘述（assign statement）組合而成，指定敘述是表示式（expression），將一些子運算式加以組合，只要依序執行這些敘述就可以得到結果，例如：BASIC、 C、Pascal、FORTRAN、COBOL 都屬此類特性。請選出命令式型態的語言通常提供了哪幾種基本的控制流程結構： **（複選）**
（A）循序流程結構
（B）選擇流程結構
（C）二維流程結構
（D）迴圈流程結構