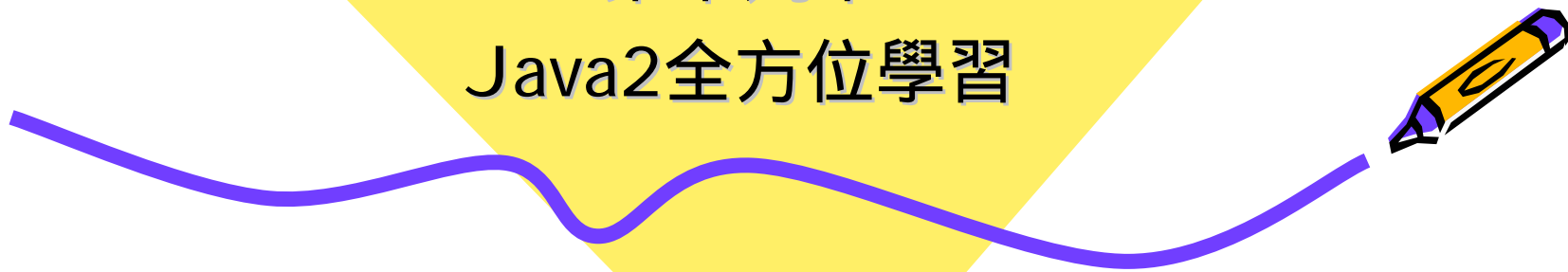


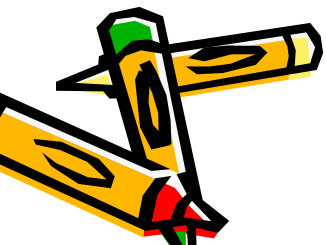
Wrapper Class

第十九章
Java2全方位學習



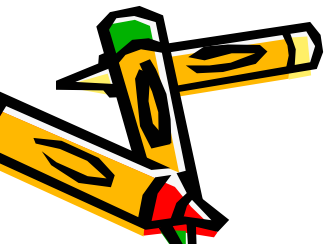
大綱

- 認識Wrapper Class
- Wrapper Class的使用



認識 Wrapper Class

- 將基本資料型態轉成物件型態
- java.lang
- 用途
 - 資料的轉換
 - Collection API

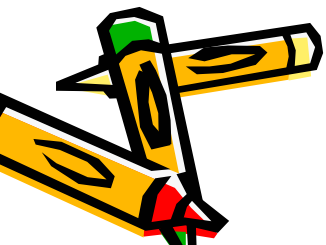


對照表

基本資料型態	對應Wrapper Class名稱
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
boolean	Boolean
char	Character

資料型態轉換

- 基本資料型態之間
 - 強迫轉型(Casting)
- 基本資料型態和物件之間
 - 透過wrapper class所提供的方法
 - 通常用於String和基本資料型態之的轉換
 - NumberFormatException



轉換方法對照表

- String轉成其它基本資料型態

基本資料型態	使用方法	
byte	Byte.valueOf(str).byteValue()	Byte.parseByte(str)
short	Short.valueOf(str).shortValue()	Short.parseShort(str)
int	Integer.valueOf(str).intValue()	Integer.parseInt(str)
long	Long.valueOf(str).longValue()	Long.parseLong(str)
float	Float.valueOf(str).floatValue()	Float.parseFloat(str)
double	Double.valueOf(str).doubleValue()	Double.parseDouble(str)
boolean	Boolean.valueOf(str).booleanValue()	
char	str.charAt(0)	

其它使用方式

- 常數判斷
 - MAX_VALUE、MIN_VALUE
 - NaN(Not a Number)
 - NEGATIVE_INFINITY、POSITIVE_INFINITY
- 進位轉換
 - 二進位、八進位、十進位、十六進位

Q&A

