

# 字串處理

第二十章

Java2全方位學習

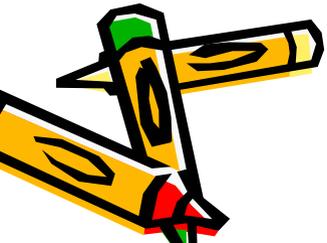


# 大綱

- 認識String物件
- String類別方法的使用
- 認識StringBuffer類別
- StringBuffer類別方法的使用
- StringTokenizer類別的使用

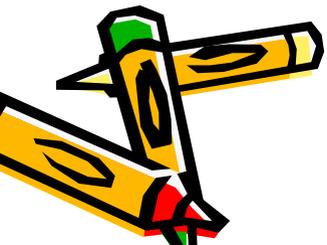
# 認識String物件

- String物件是不可修改的
  - 任何更改String物件內容的動作，都會產生一個新的String物件
- 字串
  - 用雙引號(“)包起來的字元組
  - Unicode



# 產生String物件

- 類別物件產生方式
  - `String str = new String(字串);`
  - String物件放在Heap中
- 指定陳述式
  - `String str = 字串;`
  - String物件放在string pool中

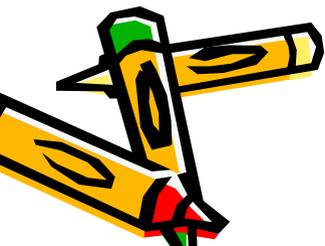


# Heap與String Pool

- 都是記憶體位址
- Heap
  - 存放實體物件
  - 每個物件都是獨立的
- String Pool
  - 存放字串物件
  - 可重覆使用

# 字串的比較

- ==運算子
  - 比較兩個物件的記憶體位址
- equals方法
  - 比較兩個物件的內容
  - equalsIgnoreCase方法
  - compareTo方法



# String類別常用方法

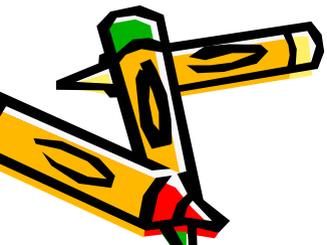
- 更改字串內容
  - concat、replace、substring、toLowerCase、toUpperCase
- 搜尋字串
  - endsWith、startsWith、indexOf、lastIndexOf
- 其它
  - charAt、length

# 認識StringBuffer類別

- StringBuffer物件是可以修改的字串
  - 字元組
- 跟String類別是完全不相關的
  - 沒有繼承關係
  - 不能互相指定

# 產生StringBuffer物件

- StringBuffer()
- StringBuffer(初始大小)
- StringBuffer(初始字串)

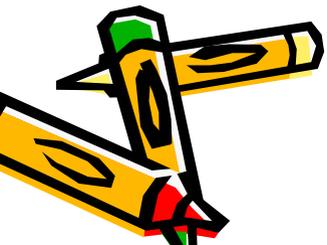


# StringBuffer類別常用方法

- 更改內容
  - append、insert、delete、deleteChar、replace、reverse、setCharAt
- 取得
  - charAt、getChars、substring
- 其它
  - capacity、length

# 認識StringTokenizer類別

- java.util套件下
- 分解字串

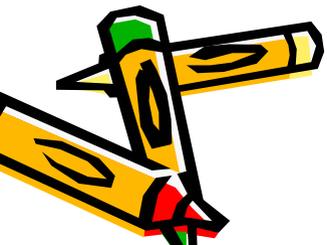


# 產生StringTokenizer物件

- 建構子一
  - 字串參數
  - 預設分解符號
    - 空格、定位點符號(\t)、換行(\n)、carriage-return(\r)、form-feed(\f)
- 建構子二
  - 字串參數、分解符號

# StringTokenizer物件方法

- countTokens
- hasMoreTokens
  - hasMoreElements
- nextToken
  - nextElements
- NoSuchElementException



# Q&A

