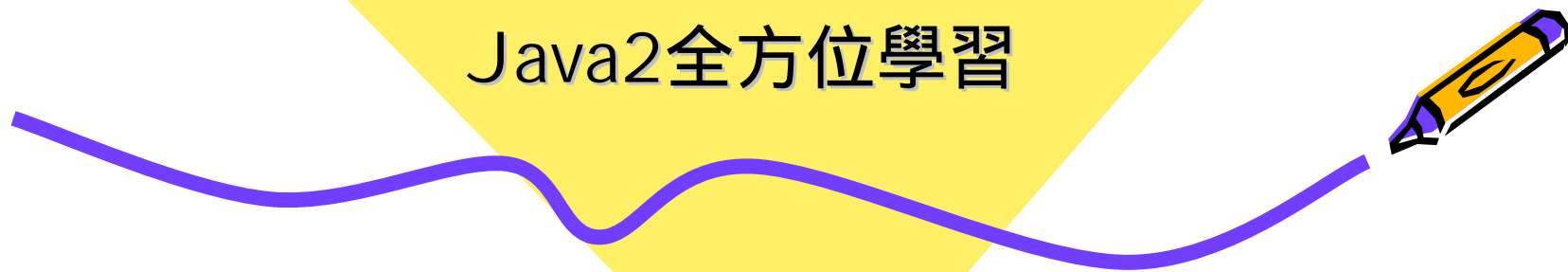


程式初體驗

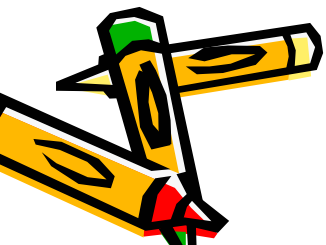
第三章

Java2全方位學習



大綱

- Java程式碼編輯
- 程式編譯與執行
- 簡單的除錯
- 程式的基本架構
- 範例欣賞



MyFirst.java

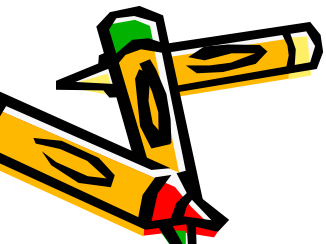
```
001: public class MyFirst extends java.applet.Applet
002: {
003:     public static void main(String args[])
004:     {
005:         MyFirst mf=new MyFirst();
006:         mf.init();
007:     }
008:
009:     public void init()
010:     {
011:         累加 累加物件=new 累加(10);
012:         System.out.println(累加物件.總和());
013:     }
014: }
```

MyFirst.java

```
016: class 累加
017: {
018:     int iN;
019:
020:     public 累加(int iN)
021:     {
022:         this.iN=iN;
023:     }
024:
025:     public int 總和()
026:     {
027:         int i,sum;
028:
029:         sum=0;
030:         for (i=1;i<=iN;i++)
031:             sum+=i;
032:
033:         return sum;
034:     }
035: }
```

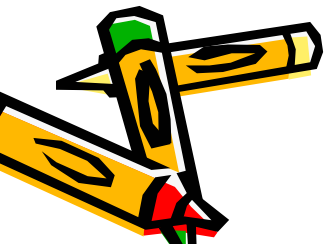
程式編譯

- javac.exe
- 從.java的純文字檔變成.class的
bytecode



常見的錯誤

- 檔名
- 大小寫不符合
- 分號



程式的執行

- 命令列模式
 - java.exe
- 瀏覽器模式
 - <applet
 - code="要執行的class檔名"
 - width="顯示的寬度"
 - height= "顯示的高度">
 - </applet>

Java Application

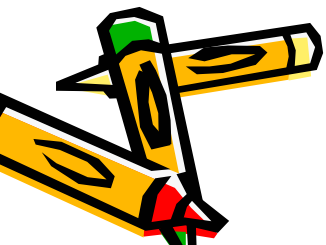
```
public class <你的類別名稱>
{
    public static void main(String argv[])
    {
        <程式的內容>
    }
}
```


Java Applet

```
public class <你的類別名稱> extends  
    java.applet.Applet  
{  
    public void init()  
    {  
        <程式內容>  
    }  
}
```

範例欣賞

- [jdk]\demos目錄下



Q&A